

So nutzen Sie das eTraining:

Falls Sie bereits eine Klasse angelegt sowie Schüler:innen hinzugefügt haben und in dieser Klasse das eTraining verwenden möchten, gehen Sie zu **"3. eTraining auf zwei Weisen nutzen"**.

1. Klasse anlegen

Um das eTraining nutzen zu können, legen Sie eine Klasse an. Wählen Sie dafür **"Meine Klassen"** aus.



Anschließend klicken Sie auf den Button **"Klasse erstellen"**.

+ Klasse erstellen

Vergeben Sie einen Namen für die Klasse und klicken Sie auf **"Speichern"**.

2. Einer Klasse Schüler:innen und Team-Teacher hinzufügen

Wählen Sie in der Klassenübersicht die Klasse aus, der Sie Schüler:innen hinzufügen möchten.



Um Ihrer Klasse Schüler:innen hinzuzufügen, wählen Sie **"Schüler:innen"** aus.



Über den Button **"Schüler:in hinzufügen"** können Sie die Schüler:innen der Klasse einzeln hinzufügen.

+ Schüler:in hinzufügen

Importieren Sie alternativ eine von Ihnen erstellte CSV-Datei über **"Importieren"**. Die genaue Beschreibung finden Sie nach Klick auf den Importieren-Button.

Wenn Sie zusätzlich auch Lehrer:innen zum **Team-Teaching** in Ihre Klasse einladen möchten, wählen Sie hierfür den Menüpunkt **“Lehrer:innen”**.



Dort finden Sie einen **5-stelligen Code**, den Sie mit der Lehrperson, die Sie zu Ihrer Klasse einladen möchten, teilen können.



Ganz unten in der **Klassenübersicht** befindet sich ein **Eingabe-Feld** für die **Klassen-ID**. Hier gibt die zusätzliche Lehrperson den 5-stelligen Code ein.

Team-Teaching



Team-Teaching starten

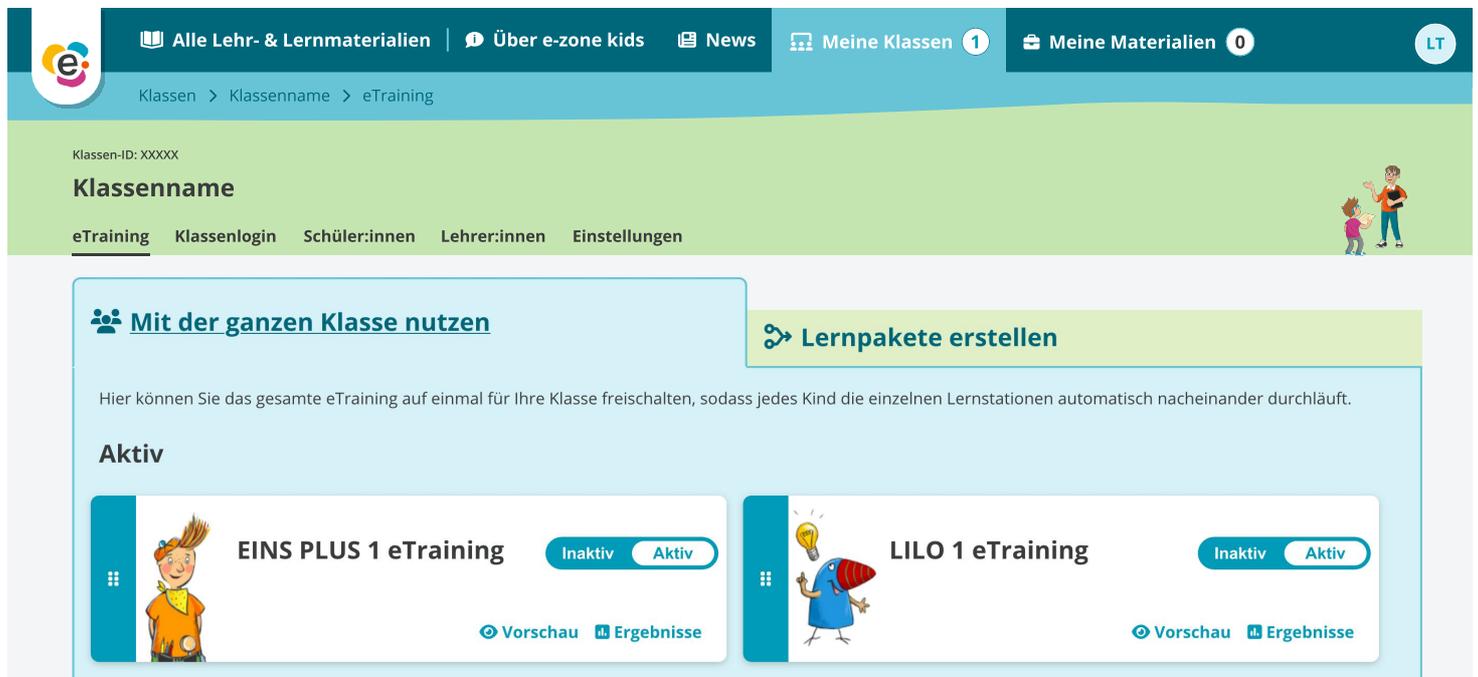
Sie sind von einer Kollegin zum Team-Teaching eingeladen worden. Geben Sie die Klassen-ID ein, welche Sie erhalten haben.

Klassen-ID
#####

3. eTraining auf zwei Weisen nutzen

3.1 Mit der ganzen Klasse nutzen

Unter **“Mit der ganzen Klasse nutzen”** steht Ihrer Klasse das gesamte eTraining auf einmal zur Verfügung.



Um es sofort mit Ihren Schüler:innen nutzen zu können, müssen Sie es mit Hilfe des Schalters aktivieren.



Nun kann Ihre ganze Klasse im Schülerlogin das gesamte aktivierte eTraining verwenden.

3.2 Lernpakete erstellen

Unter „**Lernpakete erstellen**“ können Sie einzelne Elemente des eTrainings selbst zusammenstellen. Damit können individuelle Schwerpunktsetzungen vorgenommen oder Inhalte noch einmal zum Üben aktiv vorgegeben werden.

The screenshot shows the top navigation bar with 'Alle Lehr- & Lernmaterialien', 'Über e-zone kids', 'News', 'Meine Klassen 1', and 'Meine Materialien 0'. Below the navigation, the page title is 'Klassenname' and the sub-page is 'eTraining'. The main content area is titled 'Mit der ganzen Klasse nutzen' and 'Lernpakete erstellen'. It contains a description: 'Hier können Sie aus den einzelnen Lernstationen des eTrainings Lernpakete erstellen. Diese eignen sich ideal, wenn Sie selbst individuelle Schwerpunkte setzen möchten.' Below this, there is a section 'Aktive Lernpakete' with two entries: 'Rechtschreibtraining' and 'Leselehrgang', both with 'Ergebnisse', 'Vorschau', and 'Bearbeiten' buttons, and an 'Inaktiv/Aktiv' toggle. A '+ Lernpaket erstellen' button is at the bottom left.

Um ein neues Lernpaket zu erstellen, klicken Sie auf **“Lernpaket erstellen”**.

+ Lernpaket erstellen

Wählen Sie die Inhalte via **Checkbox** aus. Sie können diese auch bündeln, indem Sie auf das **Gruppieren-Icon** klicken.

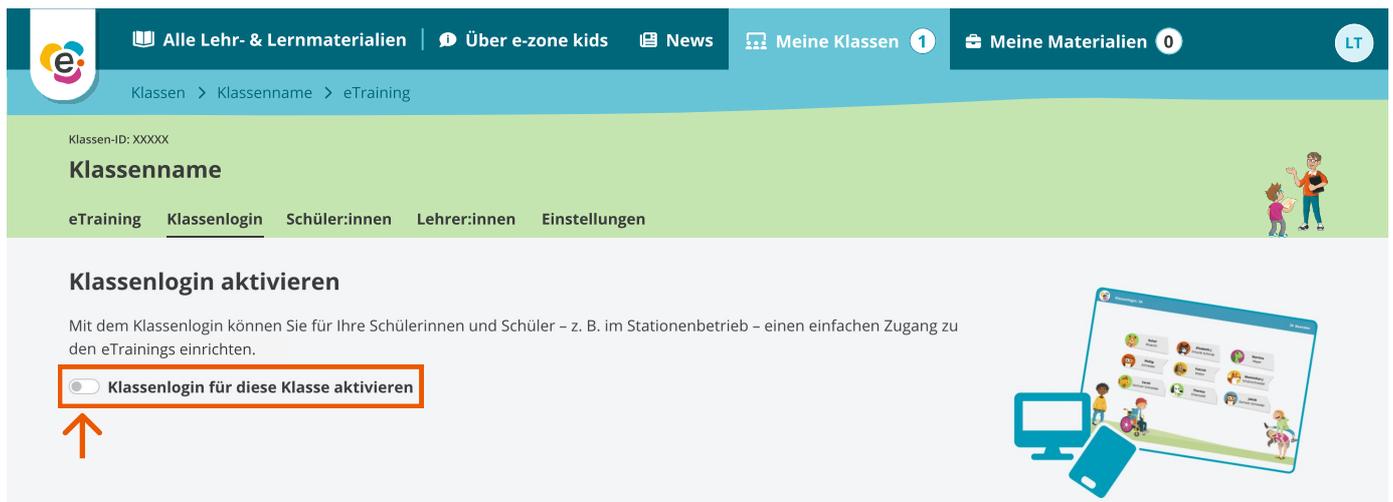
The screenshot shows the 'Lernpaket erstellen' dialog box. On the left, a list of content items is shown with checkboxes and 'Vorschau' buttons. The 'Phase 1 - Plattchentrainer' item is selected and grouped. On the right, the 'Lernpaket aktiv setzen' toggle is turned on, and the 'Fertig' button is visible. The title field contains 'Lernspiele Mathematik'. Below the title, the selected content items are listed: 'EINS PLUS 1 Phase 1 - Lernspiele', 'EINS PLUS 1/Phase 1 - Lernspiele Vögel befreien A (Zahlen 1 bis 5)', 'EINS PLUS 1/Phase 1 - Lernspiele Vögel befreien B (Zahlen 0 bis 10)', and 'EINS PLUS 1/Phase 1 - Plattchentrainer Mengen bis 5'.

Geben Sie dem Lernpaket einen Namen und setzen Sie es mit dem **Schieberegler aktiv** (Sie können das auch zu einem späteren Zeitpunkt noch tun, falls Ihre Schüler:innen das Lernpaket nicht sofort nutzen sollen).

This close-up shows the 'Lernpaket aktiv setzen' toggle, which is currently turned on. The 'Fertig' button is also visible. The title field contains 'Lernspiele Mathematik'.

4. Klassenlogin

Über den Reiter „**Klassenlogin**“ im Menüband können Sie für Ihre Schüler:innen den Zugang zum eTraining einrichten.



Aktivieren Sie über den **Schieberegler** den Klassenlogin. Anschließend können zwei Optionen gewählt werden:

Option 1: Klassenlogin direkt starten

Damit startet der Klassenlogin direkt auf dem Gerät, auf dem Sie eingeloggt sind. Mit einem Klick auf den Button **“Klassenlogin starten”** starten Sie die Session und wählen anschließend ihren Benutzer aus.

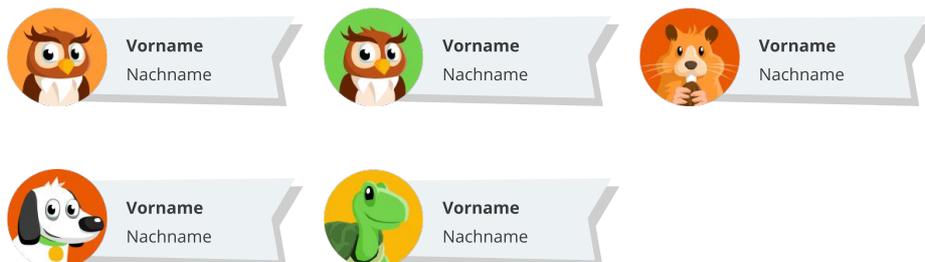


Sie können den Klassenlogin gleich hier auf diesem Gerät starten.

→ Klassenlogin starten

Option 2: Klassenlogin teilen

Mit Option 2 können Sie einen **Link** oder einen **QR-Code** kopieren, über den Ihre Schüler:innen mit ihren eigenen Geräten in den Lernbereich kommen und von dort aus ihre Benutzer auswählen.



5. Auswahl gestellter Aufgaben

Nachdem der Klassenlogin gestartet wurde und Ihre Schüler:innen ihren Benutzer gewählt haben, sehen sie die gestellten Aufgaben. Das eTraining aus dem Reiter „Mit der ganzen Klasse nutzen“ wird oben (blauer Bereich) dargestellt und etwaig gestellte Lernpakete unten (grüner Bereich).

The screenshot shows the eTraining interface. At the top, there are two task cards: "EINS PLUS 1" with a girl character and "LILO 1" with a blue character. Below these are three task categories: "Rechtschreibtraining" (with a game controller icon), "Leselehrgang" (with a pencil icon), and "Lernspiele Mathematik" (with a camera icon). On the right, a detailed view of "Lernspiele Mathematik" is shown, listing four specific tasks: "Phase 1 - Lernspiele", "Mengen bis 5", "Mengen bis 5, geordnet", and "Zählen bis 5". Each task has a play button and a progress bar. A legend at the top right indicates status: "abgeschlossen" (blue), "ausgezeichnet" (green), "gut gemacht" (yellow), and "das kannst du besser" (red).

6. Schüler:innen abmelden und Klassenlogin beenden

Durch Klick auf den **Abmelden-Button** mittig in der oberen Leiste gelangen die Schüler:innen wieder zur Benutzerauswahl. Im Stationenbetrieb kann sich so ein:e Schüler:in abmelden und das nächste Kind seinen Benutzer wählen und starten.

The screenshot shows the top navigation bar. On the left is the "e" logo and the text "Klassenlogin: Klassenname". In the center is a button labeled "Abmelden" with a hand icon, which is highlighted with a red box. On the right is the text "Vorname Nachname" and a small owl icon.

Wenn sie anschließend auf **„Beenden“** rechts oben klicken, werden sie wieder auf die Homepage geleitet. Damit Schüler:innen auf diesem Weg nicht in das Profil der Lehrer:innen gelangen, wird gleichzeitig auch die Lehrperson ausgeloggt.

The screenshot shows the top navigation bar. On the left is the "e" logo and the text "Klassenlogin: Klassenname". On the right is a button labeled "Beenden" with a right-pointing arrow icon, which is highlighted with a red box.

Wir wünschen viel Erfolg mit dem eTraining!

